





20 18 LA GAMME

Std STANDARD

A ARCHITECTURE

LANDMARK

S SPOTLIGHT

D DESIGNER

Ces icônes indiquent que la fonctionnalité est incluse dans la version

AMÉLIOREZ VOTRE PROCESSUS DE MODÉLISATION	0
Multi-Fenêtrage	0
Edition des objets dans les coupes et élévations	0
Modélisation par Subdivision : nouvelles options	0
Nouvelles possibilités de programmation graphique avec Marionette	0

SIMPLIFIEZ

VOTRE FLUX DE PRODUCTION	0
Restez informés avec le Centre de messages	10
Styles d'objets : un nouveau type de symboles paramétriques	1
Simplification du Tableur	1:
Représentation graphique plus fidèle	1;
Amélioration de l'import Revit	14
Diffusion de documents simplifiée	15
Nouvel outil Cadre cartouche	1!
Styles de murs : nouvelles options	10
Meilleur import/export des images en DXF/DWG	10
Données IFC plus accessibles	1:
Echangez avec le monde	1.
Gestionnaire de Ressources amélioré	18
Compatibilité avec la Touch Bar des MacBook Pro	19



PERFECTIONNNEZ VOS PROJETS PAYSAGERS	20
Surfaces pavées : meilleur contrôle des attributs	20
Nouvelles options pour l'outil Irrigation	20
Etiquettes des Plantes améliorées	21
Compatibilité avec les images au format GeoTIFF	22
MDT : modification directe des courbes de niveaux	23
Nouvel outil Feuillage	24
BRAQUEZ LE PROJECTEUR	25
BRAQUEZ LE PROJECTEUR	25
Nouvelle option Zoom pour les écrans vidéos	25
Accrochage automatique aux ponts lumière	26
Nouvel Outil Pont	27
Connection entre les ponts	27
Braceworks - Nouveau module	28

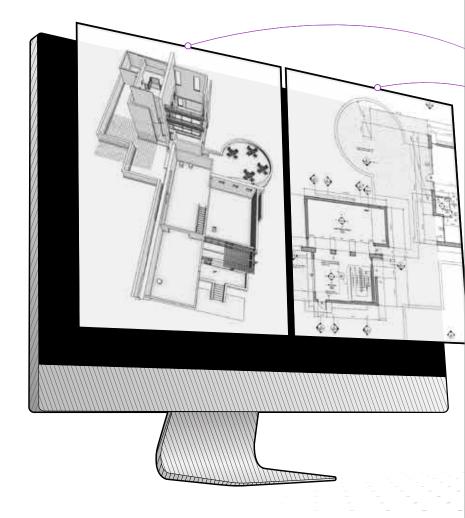
0	PARTAGEZ VOTRE VISION	3
רַוו	Plus d'options pour l'export Webview	33
UU	Nouveaux rendus Panoramas	33
	Mise à jour Renderworks avec CineRender de Maxon	3
	Services Cloud plus performants	3!

TABLEAU DES NOUVEAUTÉS	36
SERVICE SELECT	38
CONFIGURATIONS RECOMMANDÉES	40
À PROPOS DE VECTORWORKS	41











Grâce à la nouvelle commande Activer le multi-fenêtrage, vous pouvez afficher plusieurs vues de votre projet simultanément, commencer à tracer dans une vue et continuer sur une autre. Mixez sans efforts vues et viewports, avec des réglages de visibilité différents, configurez les fenêtres à votre convenance et visualisez les toutes en même temps sur un ou plusieurs écrans. Ainsi vous pouvez apprécier instantanément l'impact d'un changement apporté au projet sur les plans, les élévations, les coupes et les vues 3D, et même lancer un rendu dans une vue tout en continuant à travailler sur le projet.

EDITION DES OBJETS

DANS LES COUPES ET ÉLÉVATIONS

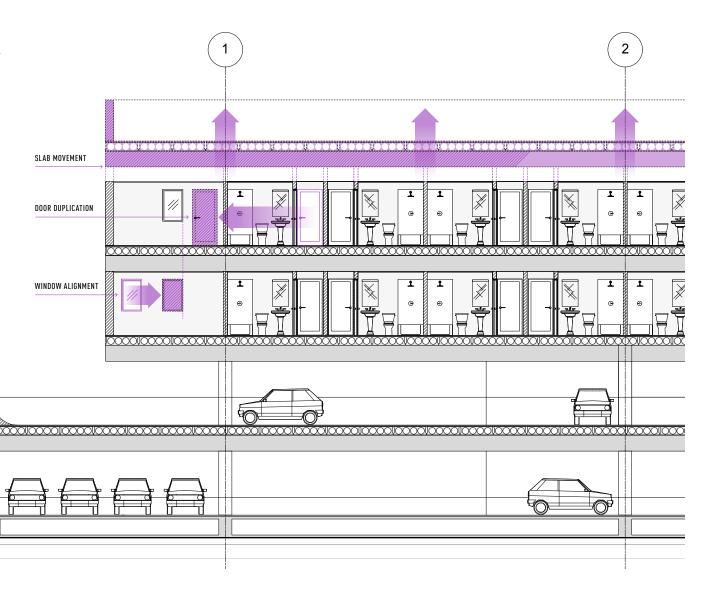
Editer le modèle directement depuis un viewport de coupe, ajouter des ouvertures, aligner et distribuer des fenêtres, repositionner des portes sur plusieurs niveaux, modifier des murs. Tout ça est possible à présent. Vous pouvez même changer la vue 3D de la coupe pour voir comment ces modifications affectent les plans et les autres vues.











MODÉLISATION PAR **SUBDIVISION NOUVELLES OPTIONS**

A la différence des autres logiciels BIM du marché, Vectorworks dispose des outils les plus avancés pour créer tout type de formes. Avec les dernières évolutions de l'outil Subdivision, basé sur les libraries OpenSubdiv

des Studios d'animation Pixar®, vous disposez de plusieurs nouveaux modes pour transformer encore plus facilement et plus rapidement des formes, mais également modeler des formes inimaginables auparavant.

NOUVELLES POSSIBILITÉS DE PROGRAMMATION GRAPHIQUE AVEC **MARIONETTE**

La conception informatisée continuant à évoluer, pourquoi ne pas ajouter la programmation visuelle à votre palette d'outils ?

Avec les dernières évolutions de Marionette, il est devenu plus aisé de créer des scripts au sein de Vectorworks.

Inutile d'apprendre à utiliser un nouveau logiciel ou un langage de programmation propriétaire. Le langage Python® est à la fois simple et puissant. Il est placé sous licence libre et fonctionne sur la plupart des plates-formes informatiques. Il vous permet d'assembler des scripts et de convertir les réseaux Marionnette en commandes personnalisées. Les scripts sont dorénavant plus faciles à debugger et les nouveaux Noeuds accompagnés d'une description deviennent plus faciles à utiliser.

Rejoignez la communauté grandissante des utilisateurs de Marionette sur le forum Vectorworks.net (en anglais).















RESTEZ INFORMÉS AVEC LE **CENTRE DE MESSAGES**

Le nouveau Centre de messages vous avertit dès qu'une informations utile comme de nouveaux tutoriels ou un correctif est disponible. Avec le Centre de messages, ne manquez plus aucune annonce importante au sujet de votre logiciel Vectorworks. Une alerte s'affiche dans la barre des messages dès qu'un nouveau message vous attend.

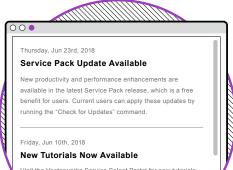




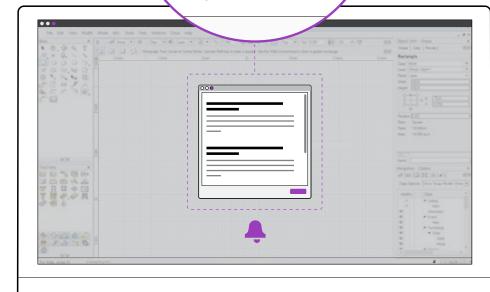


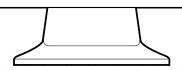






Visit the Vectorworks Service Select Portal for new tutorials on "Modeling a 3D Sofa," "Exploring Artistic Renderworks,"





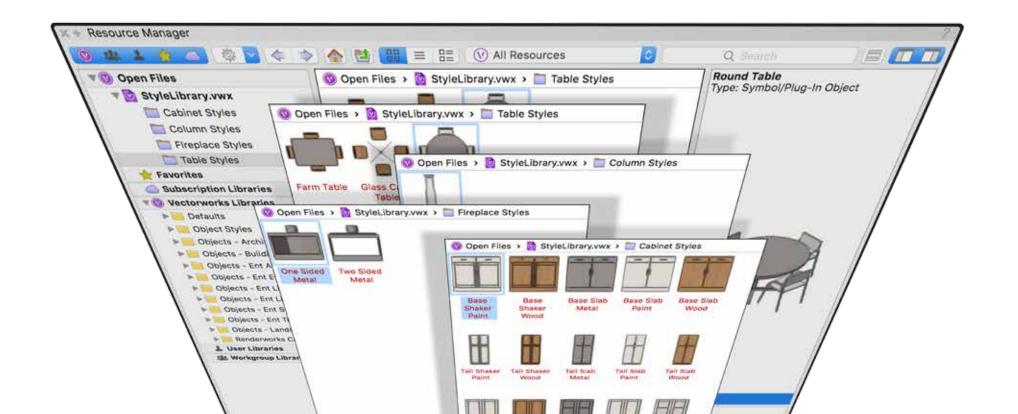


UN NOUVEAU TYPE DE SYMBOLES PARAMÉTRIQUES

Les Styles d'objets remplacent avantageusement les symboles classiques en offrant plus de souplesse et de possibilités, notamment pour les éléments répétitifs.

Bien que de nombreux objets paramétriques bénéficient de ce nouveau management d'objets (escalators,

surfaces pavées, colonnes, rampes, etc.], c'est surtout au niveau des portes et fenêtres que le gain de productivité prend tout son sens. Modifiez un paramètre du Style d'objet, cette modification s'applique sur toutes les instances de l'objet présentes sur le projet.



SIMPLIFICATION DU **TABLEUR**

Grâce à une interface plus ergonomique, la production de listes, de tableaux de surfaces, etc... est automatisée et simplifiée. Vous pouvez créer des tableaux complexes sans avoir à saisir manuellement des formules ou à vous rappeler comment accéder aux champs de base de données.

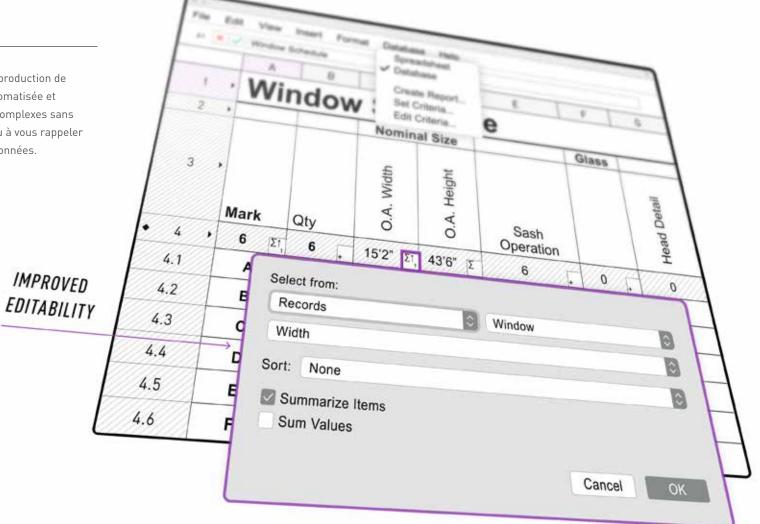












REPRÉSENTATION **GRAPHIQUE** PLUS FIDÈLE



L'élaboration des documents d'exécution de vos projets BIM est beaucoup plus efficace. La représentation graphique des jointures de murs dans les coupes, des composants de planchers, de toitures et de murs a été améliorée, pour produire une documentation de qualité depuis le modèle 3D.

AMÉLIORATION DE L'IMPORT **REVIT**

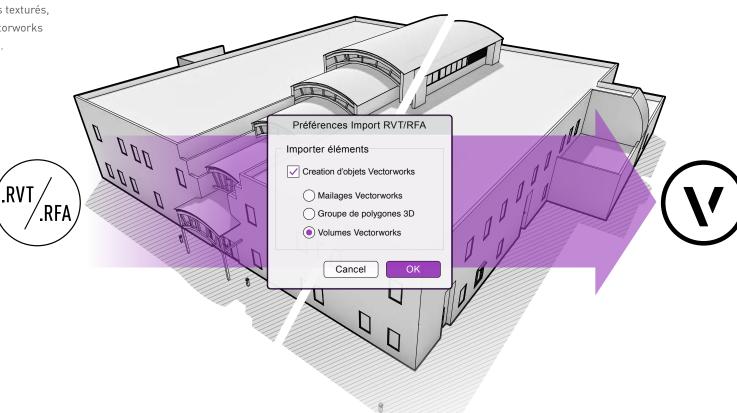








Vectorworks a été le premier logiciel BIM à proposer un Import Revit, grâce à la librairie BIM Teigha de Open Design Alliance. Cette année, nous franchissons une nouvelle étape en vous proposant une option de conversion des objets Revit en symboles natifs Vectorworks ou en objets texturés, pour une incorporation facile et efficace dans Vectorworks de données géométriques en provenance de Revit.



NOUVEL OUTIL **CADRE CARTOUCHE**

Ce nouvel outil vous permet de customiser le cadre de vos planches de présentation mais également le cartouche, qui peut prendre des formes diverses et contenir un nombre illimité de champs, y compris des champs variables automatisés. L'outil Cadre cartouche bénéficie des nouvelles possibilités offertes par les Styles d'objets pour une personnalisation, une diffusion et des modifications aisées.









Que vous modélisiez un projet BIM ou un plan de feu, la diffusion de documents peut vite s'avérer fastidieuse. Dorénavant il est possible de publier les planches de présentation de la date courante et, grâce à l'intégration avec le nouvel outil Cadre cartouche, de générer et diffuser les lots de documents avec des dates de modification ou de révision.















STYLES DE MURS

NOUVELLES OPTIONS











Vous pouvez dorénavant modifier les composants de murs par instance : hauteur, terminaison, ou encore appliquer des réglages à plusieurs composants simultanément. L'option « Fixer tous les attributs par Classe » vous donne une plus grande flexibilité dans la représentation graphique des murs.

MEILLEUR IMPORT/EXPORT DES IMAGES EN DXF/DWG











La prise en compte des transparences (Canal Alpha) des images PNG est étendue aux imports et exports en DXF/DWG.

DONNÉES IFC

PLUS ACCESSIBLES











Pour faciliter le processus BIM, les données IFC des objets sont à présent situées dans l'onglet Data de la Palette Info Objet. Plus de visibilité lors de la vérification, l'édition ou la modification des paramètres, pour des projets BIM réussis.

ECHANGEZ AVEC LE MONDE









Une des grandes réussites de Vectorworks est d'avoir conquis de nombreux pays à travers le monde. La version 2018 est à présent complètement compatible Unicode, ce qui facilite la collaboration, le partage et le travail sur des fichiers créés avec d'autres langues : langues latines, japonais, mandarin ou autres...

GESTIONNAIRE DE RESSOURCES

AMÉLIORÉ

Trouvez facilement une ressource à l'aide aux nouvelles options de recherche, incluant des opérateurs comme « ET », « OU », etc. qui vous aident à obtenir des résultats plus pertinents. Les critères de filtrage faisant appel aux données comme le type d'objets ou le fabricant sont dorénavant possibles. Organisez et gérez aisément vos ressources grâce au chemin de navigation, au bouton Home ou à la présentation verticale de la fenêtre.

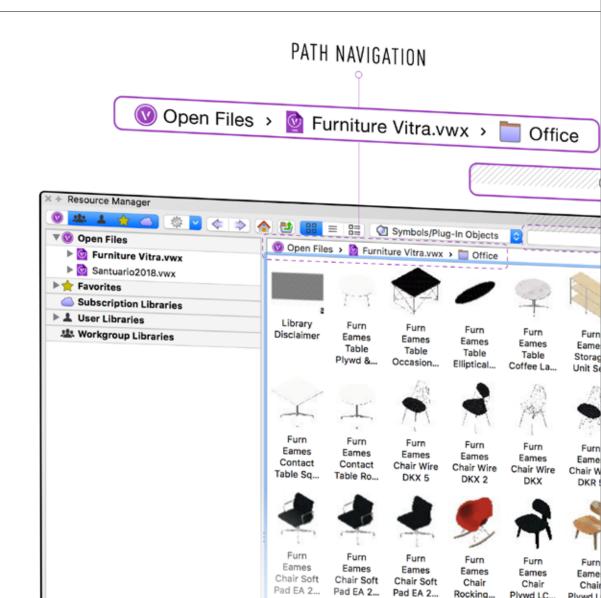


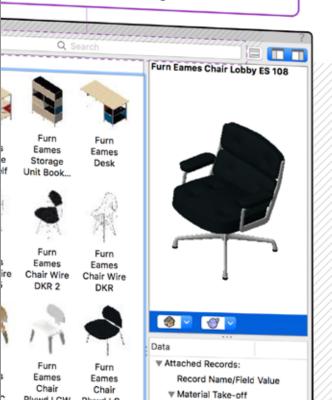












COMPATIBILITÉ AVEC LA TOUCH BAR DES MACBOOK PRO



Si vous utilisez un MacBook Pro®, vous n'avez plus besoin d'ajouter un pavé numérique pour appeler les différents raccourcis des vues standards. Utilisez la TouchBar™ pour accéder rapidement à vos commandes ou outils favoris et configurez les combinaisons de touches à votre convenance.



SURFACES PAVÉES









MEILLEUR CONTRÔLE DES ATTRIBUTS

Contrôlez précisément l'aspect, l'échelle, l'origine et la rotation des attributs graphiques des Surfaces pavées. En effet, l'outil Edition d'attributs permet d'agir indépendamment sur la surface principale et sur la bordure.

NOUVELLES OPTIONS POUR L'OUTIL IRRIGATION









Nous avons ajouté deux options à l'outil Tuyau goutte à goutte. Configuré en mode Surface de tuyau, cet outil dispose d'un mode Sinusoïde et d'un mode Rampes. Une case à cocher permet également de masquer les lignes de goutteurs. Vous pouvez alors appliquer à la surface concernée les attributs graphique de votre choix pour une représentation plus lisible.

Vectorworks Landmark va encore plus loin dans la qualité de représentation de vos projets paysagers en autorisant les étiquettes des plantes à afficher une image du végétal choisi.

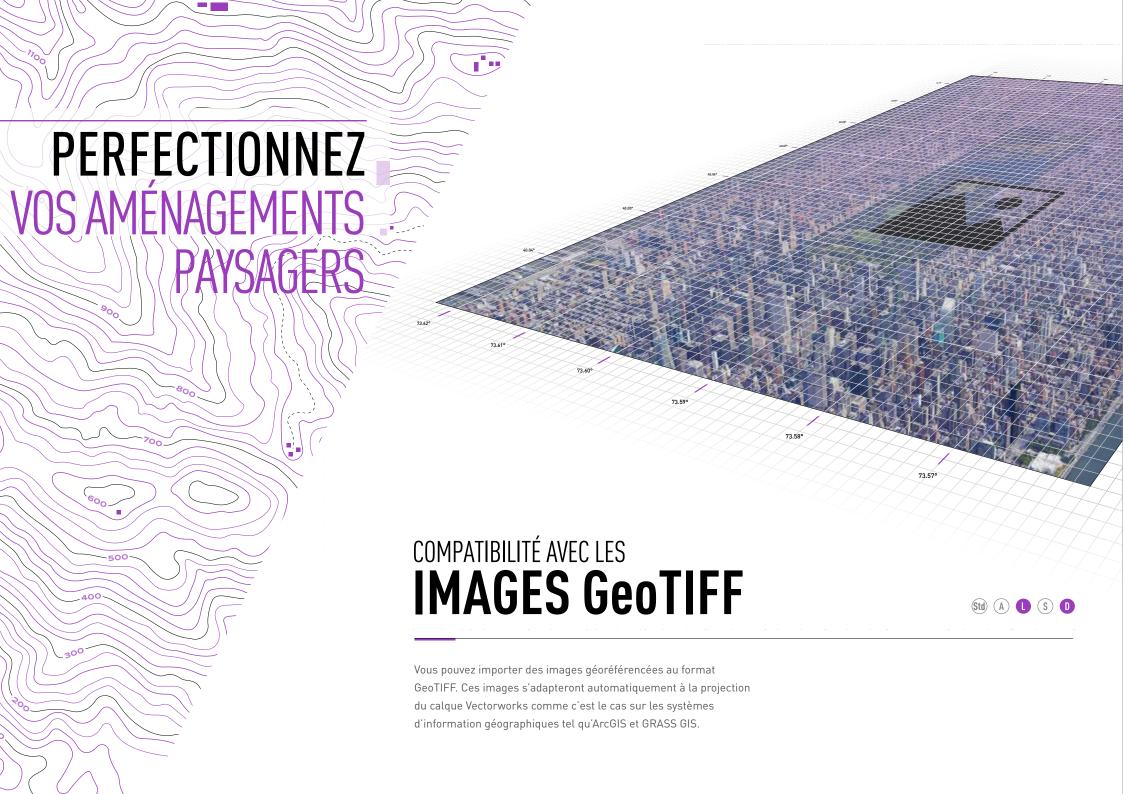


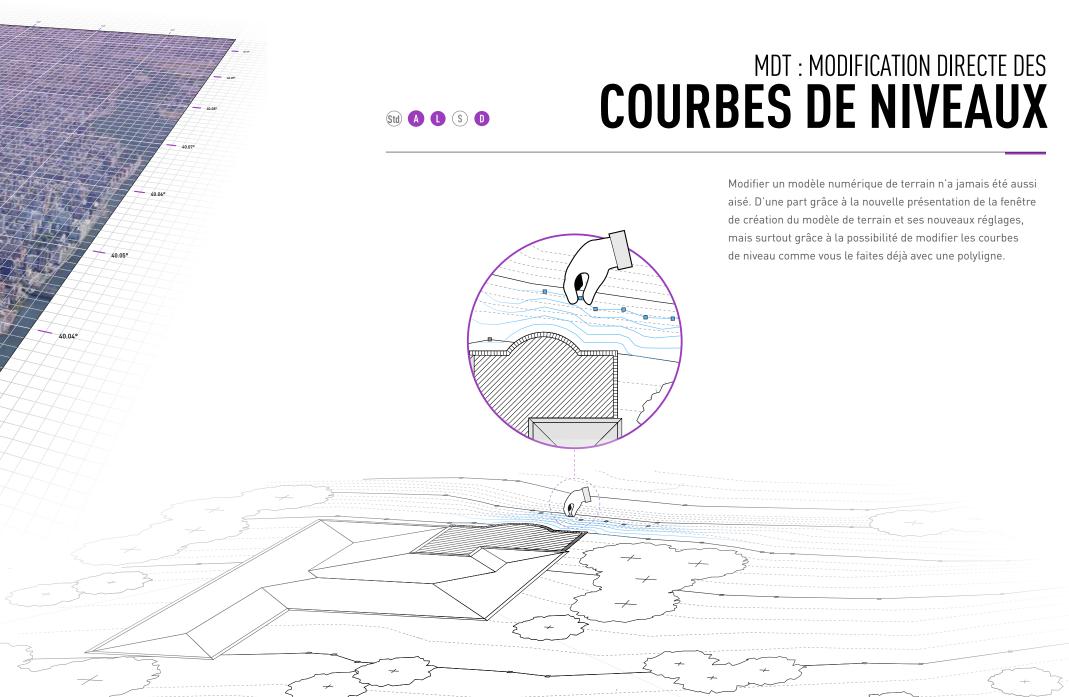


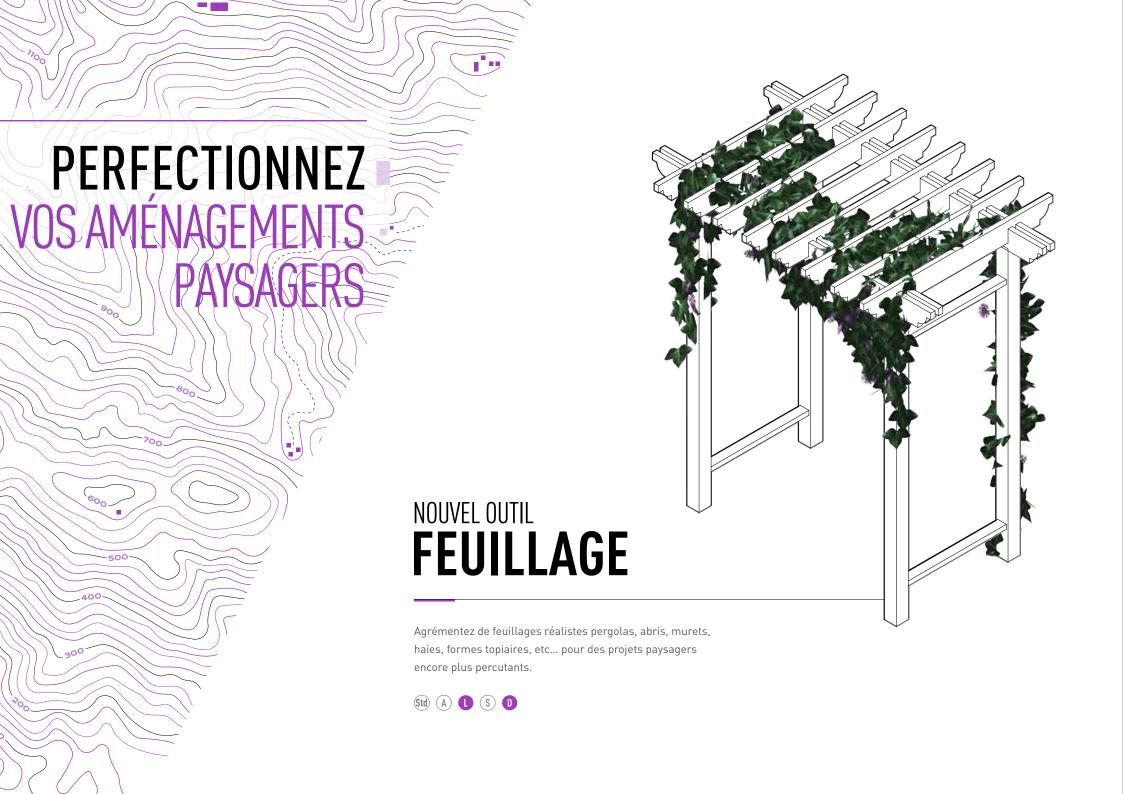












NOUVELLE OPTION ZOOM POUR LES ECRANS VIDÉO

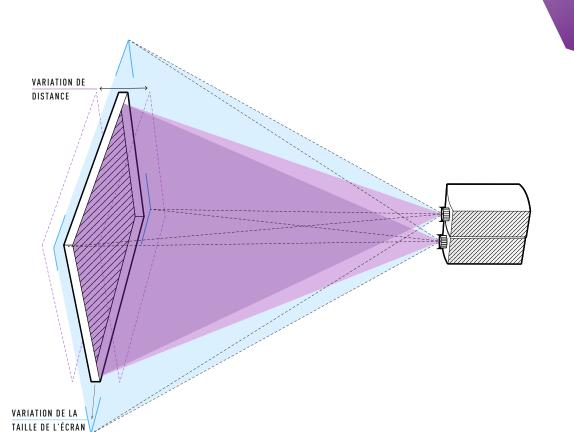
Dorénavant il est possible de faire apparaître sur vos plans l'amplitude du zoom du projecteur. L'affichage des valeurs mini et maxi peut être piloté par des classes.











BRAQUEZ LE PROJECTEUR

BRAQUEZ LE PROJECTEUR

ACCROCHAGE AUTOMATIQUE **AUX PONTS LUMIÈRE**









Grâce au mode auto-connect, vous pouvez rapidement connecter des charges ou des ponts lumière, afin qu'ils soit pris en compte dans les calculs de Braceworks et correctement documentés pour la mise en place de la structure. Une fois ce mode activé, vous obtenez une indication visuelle explicite au fur et à mesure que vous dessinez. Connectez automatiquement les projecteurs, haut-parleurs et Line-Array, écrans vidéos etc. aux ponts lumière ou aux supports d'accroche.

NOUVEL **OUTIL PONT**

Construisez votre structure en quelques clics à partir des bibliothèques de fabricants. Incorporez les données constructeurs comme le poids, les connecteurs, etc., pour une analyse pertinente de la structure.









CONNECTION ENTRE LES PONTS









Après le placement initial des ponts lumière, vous pouvez en contrôler l'ordre de superposition et les relier par un treuil si nécessaire.

NOUVEAU MODULE

BRACEWORKS ANALYSE DES STRUCTURES SCÉNIQUES



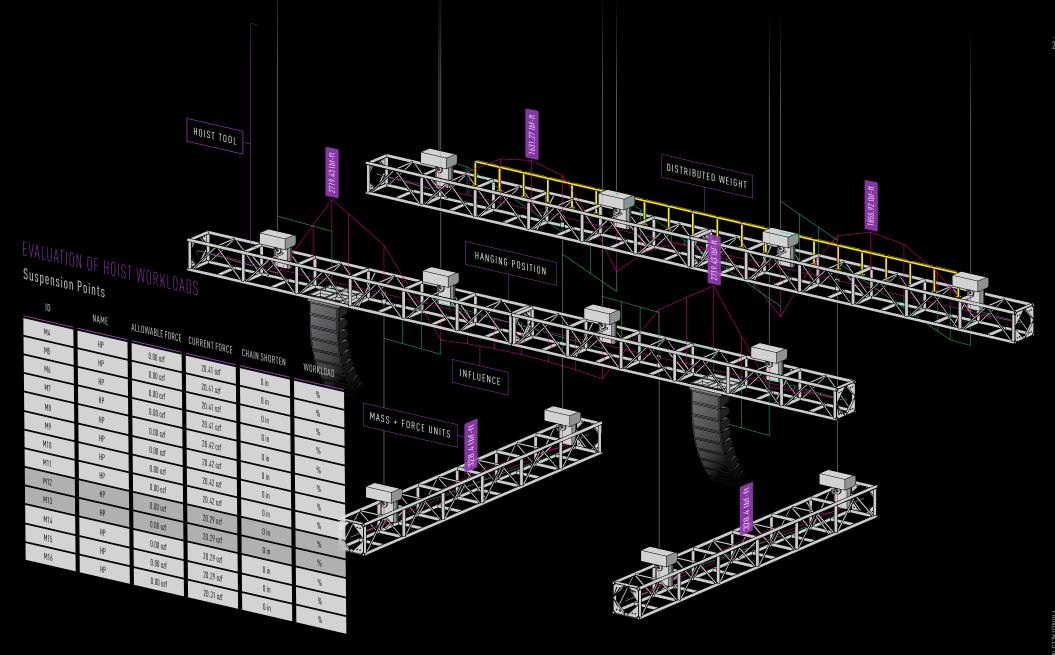
Les réglementations Eurocodes et les exigences croissantes des organisateurs d'évènements, publics ou privés, imposent aux concepteurs d'espaces scéniques de procéder à des calculs de structure et de charge qui doivent être validés par des ingénieurs structure.

BraceworksTM vous permet de garder l'esprit serein et de vous faire gagner de précieuses heures en produisant des documents certifiables, directement depuis le modèle Vectorworks,

Module complémentaire à Vectorworks Spotlight ou Designer, Braceworks fournit au concepteur, à la production ainsi qu'aux riggers un moyen simple d'apprécier les performances d'une structure temporaire sous charge qui respecte les normes de sécurité et les standards de conception. En ajoutant Braceworks à Vectorworks Spotlight, ces professionnels disposent pour la première fois d'une solution complète combinant modélisation, analyse et documentation technique.

Braceworks procède à l'analyse de la structure 3D modélisée sur Vectorworks Spotlight. Il prend en compte les charges ponctuelles et les charges réparties, les éléments structurels droits et cintrés ainsi qu'une multitude d'équipements.

Le calcul de structure par éléments finis (FEA) permet une analyse statique dont les résultats s'affichent graphiquement sur le modèle pour plus de commodité. Braceworks est compatible avec les normes Eurocodes et ESTA (E1.6) pour le calcul de charge et les ponts lumière. Il génère des rapports de calculs précis et exporte les fichiers au format DTSV pour validation par les ingénieurs structure.

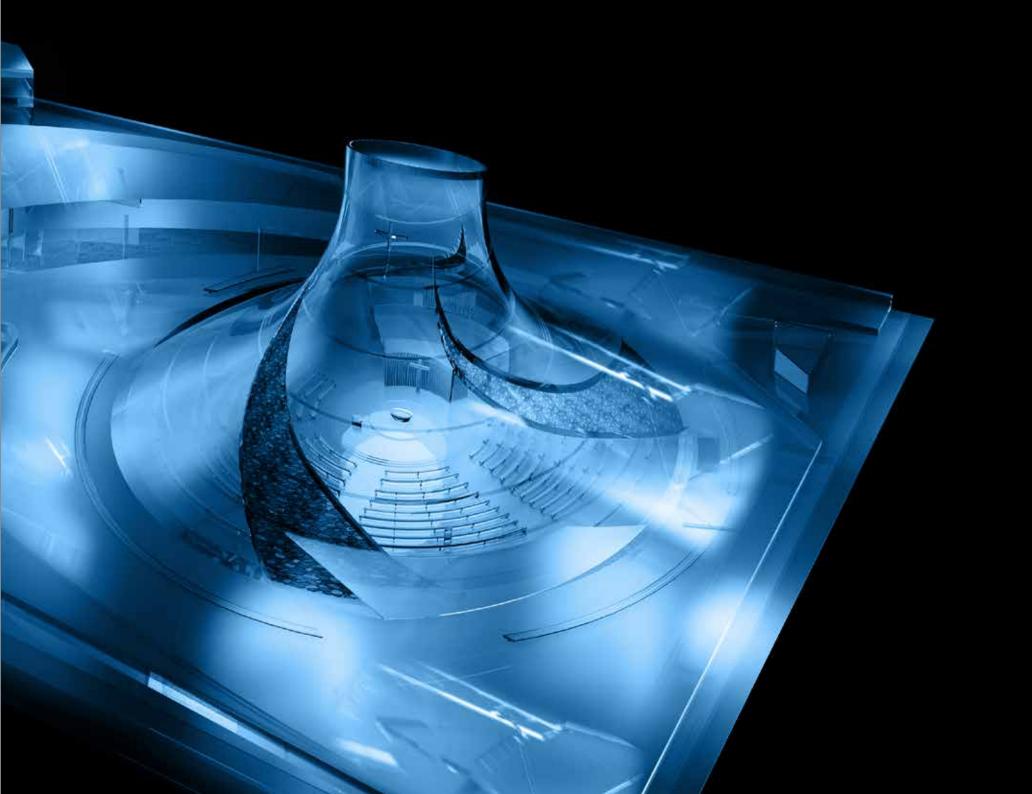




O3 PARTAGEZ VOTRE VISION

En tant que concepteur, vous avez envie de partager votre vision en haute définition, de manière attrayante et variée afin de convaincre vos clients. Avec l'adoption de la version la plus récente du moteur Cine Render de Maxon, l'export Panorama, de nouveaux shaders de qualité, ainsi que le nouvel export Webview, vous disposez de possibilités haut de gamme intégrées à votre outil de modélisation.





PLUS D'OPTIONS POUR

L'EXPORT WEB VIEW

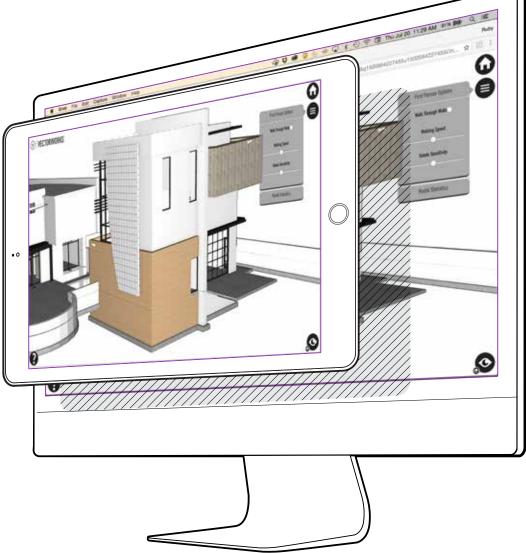
L'export Webview est maintenant compatible avec le clipcube et vous propose une série d'options qui optimisent la taille et la qualité des fichiers exportés, pour des expériences de réalité virtuelle et de navigation réussies.













NOUVEAU **RENDU PANORAMA**











Fournissez à vos clients une vue interactive à 360° grâce à cette nouvelle fonctionnalité de Renderworks. Placez vos clients au centre de votre vision, quelle que soit la taille de votre projet.

MISE À JOUR RENDERWORKS

AVEC CineRender DE MAXON

Grâce au moteur CineRender de Maxon, Renderworks vous permet de produire des rendus rapides et de haute qualité au sein même de Vectorworks. La dernière mise à jour du moteur CineRender offre un meilleur rendu des surfaces métalliques, un nouveau shader dédié au rendu des textiles tissés, un capteur d'ombre pour l'intégration de vos rendus dans une photo (composite), le calcul de la lumière indirecte jusqu'à 16 rebonds, et un nouveau paramètre de décalage de parallaxe qui produit une illusion de relief sans allonger les temps de calcul.





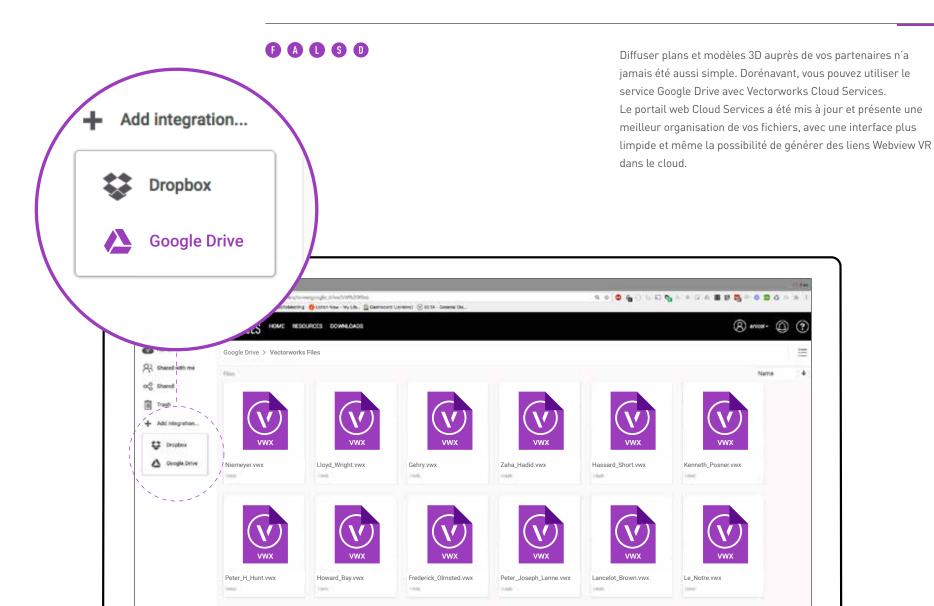






SERVICES CLOUD

PLUS PERFORMANTS



2018

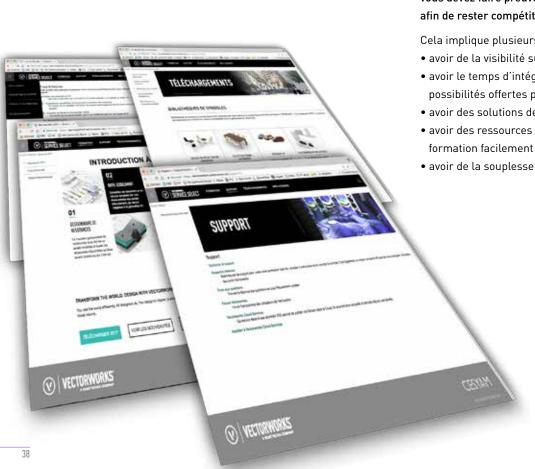
TABLEAU DES NOUVEAUTÉS

	Std STANDARD	A ARCHITECTURE	LANDMARK	S SPOTLIGHT	D DESIGNER
AMÉLIOREZ Votre processus de modélisation					
Multi-fenêtrage	•	•	•	•	•
Edition des objets dans les coupes et élévations		•	•	•	•
Modélisation par Subdivision : nouvelles options	•	•	•	•	•
Nouvelles possibilités de programmation graphique avec Marionette		•	•	•	•
SIMPLIFIEZ votre flux de production					
Restez informés avec le Centre de messages	•	•	•	•	•
Styles d'objets : un nouveau type de symboles parametriques		•	•	•	•
Simplification du tableur	•	•	•	•	•
Représentation graphique plus fidèle	•	•	•	•	•
Amélioration de l'import Revit		•	•	•	•
Diffusion de documents simplifiée		•	•	•	•
Nouvel outil Cadre cartouche		•	•	•	•
Styles de murs : nouvelles options		•	•	•	•
Meilleur import/export des images en DXF/DWG	•	•	•	•	•
Données IFC plus accessibles		•	•	•	•
Echangez avec le monde	•	•	•	•	•
Gestionnaire de Ressources amélioré	•	•	•	•	•
Compatibilité avec la Touch Bar des MacBook Pro	•	•	•	•	

	Std	A ARCHITECTURE	LANDMARK	S SPOTLIGHT	DESIGNER
	STANDARD				
PERFECTIONNEZ VOS AMÉNAGEMENTS PAYSAGERS					
Surfaces pavées : meilleur contrôle des attributs			•		•
Nouvelles options pour l'outil Irrigation			•		•
Etiquettes des Plantes améliorées			•		
Compatibilité avec les images au format GeoTIFF			•		
MDT : modification directe des courbes de niveaux		•	•		•
Nouvel outil Feuillage			•		
BRAQUEZ LE PROJECTEUR					
Nouvelle option Zoom pour les écrans vidéos				•	
Accrochage automatique aux ponts lumière				•	
Nouvel outil Pont				•	
Connection entre les ponts				•	
Braceworks – Nouveau module*				•	•
PARTAGEZ VOTRE VISION					
Plus d'options pour l'export Webview		•	•	•	•
Nouveaux rendus Panoramas	•	•	•	•	•
Mise à jour Renderworks avec CineRender de Maxon	•	•	•	•	•
Services Cloud plus performants	•	•	•	•	

^{*}Braceworks est un module spécifique qui peut être rajouté à Vectorworks Spotlight ou Designer.

PROGRAMME SERVICE SELECT



Avec l'évolution rapide des technologies, les exigences grandissantes des donneurs d'ordres et de la réglementation, vous devez faire preuve d'adaptabilité et être plus productifs afin de rester compétitifs et de convaincre vos clients.

Cela implique plusieurs choses :

- avoir de la visibilité sur votre budget logiciel
- avoir le temps d'intégrer les nouvelles possibilités offertes par votre logiciel
- avoir des solutions de mobilité pour diffuser vos projets
- avoir des ressources techniques et de formation facilement accessibles
- avoir de la souplesse et des garanties

Vectorworks Service Select répond à tous ces besoins. Ce programme de fidélisation facultatif est destiné à tous les utilisateurs de Vectorworks.

Pour un coût très inférieur à celui d'une mise à jour, votre parc de licences est actualisé chaque année et bénéficie des dernières avancées technologiques. Dans tous les cas. vous restez titulaire de vos licences. même en cas de "sortie" du programme. Important : adhérer à Vectorworks Service Select ne change pas la nature de vos licences, qui demeurent des licences perpétuelles.

ADAPTABILITÉ

- Il est beaucoup plus aisé d'intégrer les nouveautés d'une seule version chaque année plutôt que de devoir vous reformer tous les 2, 3 ou 4 ans.
- Vous êtes en mesure de fournir des nouveaux services à vos donneurs d'ordre et/ou clients, de mieux communiquer avec vos interlocuteurs grâce à l'évolution continue des traducteurs de vos licences Vectorworks (DWG, IFC, Revit, etc.).

MOBILITÉ

• Les solutions de mobilité Vectorworks Cloud Services vous permettent de publier vos modèles 3D et planches de présentation dans votre espace Cloud Services privé, synchronisé avec votre dossier Dropbox ou Google Drive si vous le désirez, afin que vos interlocuteurs et vousmême puissiez les consulter, voire les annoter en tout lieu et à tout instant sur le navigateur d'un ordinateur ou sur une tablette (via une app iOS ou Android gratuite).

RESSOURCES TECHNIQUES

- En adhérant à Vectorworks Service Select, vous avez un accès prioritaire à notre service d'assistance technique, avec prise de contrôle à distance de votre machine si nécessaire.
- De plus, le portail de connaissances dédié aux adhérents vous fournit des tutoriels, des vidéos, des bibliothèques d'objets, etc. disponibles à tout moment.

SOUPLESSE ET SÉCURITÉ

- En cas de "charette", vous pouvez accueillir un collaborateur en lui fournissant une licence équivalente à celle de votre parc pour une courte durée et à un coût modéré, sans devoir acheter une nouvelle licence.
- Vos clés de protection sont garanties en cas de vol.

Pas encore abonné ? Consultez la page de notre site consacrée à Vectorworks Service Select et contactez notre service commercial au 01 72 74 76 76 pour connaître les conditions d'adhésion.

CONFIGURATIONS RECOMMANDÉES

Les performances de Vectorworks dépendent de plusieurs facteurs, comme la configuration matérielle ou le type de projet.

Nous avons scindé les configurations recommandées selon 3 profils d'utilisation. Cette présentation schématique figure de manière plus complète sur notre site.

(E) PROFIL ENTRÉE DE GAMME

Petits projets, modèles simples avec un faible niveau de détail, rendus basiques

- Processeur : 64-bit Intel Core i5 (ou équivalent AMD) ou supérieur
- RAM (mémoire vive) : 8Go ou plus
- Carte Graphique : carte OpenGL 2.1 avec 1Go de VRAM ou plus

Certaines cartes graphiques intégrées comme les Intel Iris Graphics sont acceptables pour des modèles simples, mais une carte dédiée est toujours à privilégier.

L'utilisation du multi-fenêtrage avec des réglages de visibilité différents dans chaque fenêtre requiert une carte graphique avec au minimum 2Go de VRAM

• Résolution : 1440 x 900 ou supérieur

(M) PROFIL MÉDIAN

Projets de taille moyenne, dessin complexes avec un niveau de détail moyen

- Processeur : 64-bit Intel Core i5 (ou équivalent AMD) cadencé à 2.3Ghz ou supérieur
- RAM (mémoire vive) : 8-16Go ou plus
- Carte Graphique : carte OpenGL 2.1 dédiée avec 2-4Go de VRAM ou plus

L'utilisation du multi-fenêtrage avec des réglages de visibilité différents dans chaque fenêtre requiert une carte graphique avec au minimum 2Go de VRAM, 3Go étant recommandés pour les gros fichiers

- Résolution : 1920 x 1080 ou supérieur
- L'utilisation d'un disque dur de type SSD est recommandée

H) PROFIL HAUT DE GAMME

Gros projets, géométrie complexe avec un niveau de détail élevé, rendus complexes

- Processeur : 64-bit Intel Core i7 (ou équivalent AMD) cadencé à 3Ghz ou supérieur
- RAM (mémoire vive) : 16-32Go ou plus
- Carte Graphique : carte OpenGL 2.1 dédiée avec 4Go de VRAM ou plus
- Résolution : 1920 x 1080 ou supérieur
- L'utilisation d'un disque dur de type SSD est recommandée

PERFORMANCES RÉSEAU POUR LE PARTAGE DE PROJET

Le partage de projet nécessite un réseau rapide. Plus la bande passante du réseau est élevée, meilleures sont les performances du partage de projet. Un réseau moyennement efficace peut toutefois fournir des performances satisfaisantes, à condition de limiter les opérations qui génèrent un flux de données important sur le réseau (comme Envoyer les modifications ou Rafraîchir depuis le projet).

SYSTEMES COMPATIBLES

Mac OS 10.13 (High Sierra)Windows 10 64-bitMac OS 10.12 (Sierra)Windows 8.1 64-bitMac OS X 10.11 (El Capitan)Windows 8 64-bitMac OS X 10.10 (Yosemite)Windows 7 SP1 64-bit

INCIPALES NOUVEAUTÉS 2018

À PROPOS DE **VECTORWORKS**

Le credo de Vectorworks, c'est le design au sens le plus large. Depuis 1985, nous sommes au service de l'architecture, du paysage et de l'industrie du divertissement, puisant nos sources d'inspiration dans le monde qui nous entoure et encourageant les plus de 650 000 concepteurs qui utilisent notre logiciel à imaginer des projets qui transforment le monde.

Notre détermination à développer le meilleur logiciel de conception multiplateforme au monde nous a enseigné la vérité suivante : les plus beaux projets naissent de l'inspiration de leurs concepteurs. Vectorworks soutient ce souffle créatif en les incitant à l'expérimentation et à la recherche de solutions innovantes. C'est pourquoi nous mettons à leur disposition des outils puissants au service de leurs idées, qui stimulent leurs innovations et favorisent une communication efficace, pour que leur vision puisse se réaliser.

Ceux qui veulent créer des expériences mémorables et construire des choses qui comptent vraiment nous trouveront toujours à leurs côtés. Nous sommes conscients du fait qu'un beau projet met en lumière des opportunités qui laissent place à l'inattendu, tout en se conformant aux exigences grandissantes d'un monde de plus en plus complexe. Nous reconnaissons la vision des concepteurs et aspirons à faciliter leur volonté de produire ce qui se fait de mieux dans l'environnement bâti.



VECTORWORKS CONTRIBUE À DONNER VIE AU PROJET DE NIEMEYER

L'image de couverture de cette brochure représente le Sanctuaire Pape Jean Paul II, un projet signé Caique Niemeyer, de l'agence Caique Niemeyer Arquitetura & Design. Caique Niemeyer est l'arrière petit-fils du célèbre architecte Oscar Niemeyer, pionnier de l'Architecture moderniste, connu mondialement pour la construction de la ville de Brasilia à la fin des années 1950.

« La commande initiale de ce projet portait sur la construction d'un édifice religieux, et notre projet a été si bien reçu qu'il est devenu le Sanctuaire Saint Jean-Paul II », raconte Caique Niemeyer. « L'expérience de la construction de nombreuses églises, acquise auprès de mon arrière grand-père, l'architecte Oscar Niemeyer, m'a beaucoup aidée pour créer ce complexe. » Ce projet sera construit sur un terrain de 12 000 m2 à Rio de Janeiro, sur un site adjacent à Ilha Pura, le village olympique de jeux de Rio en 2016. Le bâtiment de 1961,6 m2 abritera le sanctuaire ainsi qu'un musée, mais également un auditorium, une boutique, une cafétéria et un parking en sous-sol.

Caique Niemeyer et son équipe ont utilisé Vectorworks pour concevoir et modéliser le bâtiment en BIM. « Il faut souligner l'importance de Vectorworks dans le développement de ce projet », nous dit Caique Niemeyer.

« Ses aspects pratiques et ses capacités BIM nous ont permis de générer un modèle en trois dimensions rapidement et avec beaucoup de facilité, tout en simplifiant l'élaboration des planches de présentation en deux dimensions ainsi que la coordination avec notre partenaire Loggia Architecture, en charge de l'éclairage, de l'ingénierie et des équipements sur ce projet. »



CESYAM

14, rue des Reculettes 75013 Paris 01 72 74 76 76 info@cesyam.fr www.vectorworks.fr

VOTRE REVENDEUR

VECTORWORKS, INC.

7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046-1295 USA

vectorworks.net

T 410.290.5114

 $\hbox{@2017\,Vectorworks, Inc.}$ All rights reserved.

Vectorworks and Renderworks are registered trademarks of Vectorworks, Inc. | Braceworks is a trademark of Vectorworks, Inc